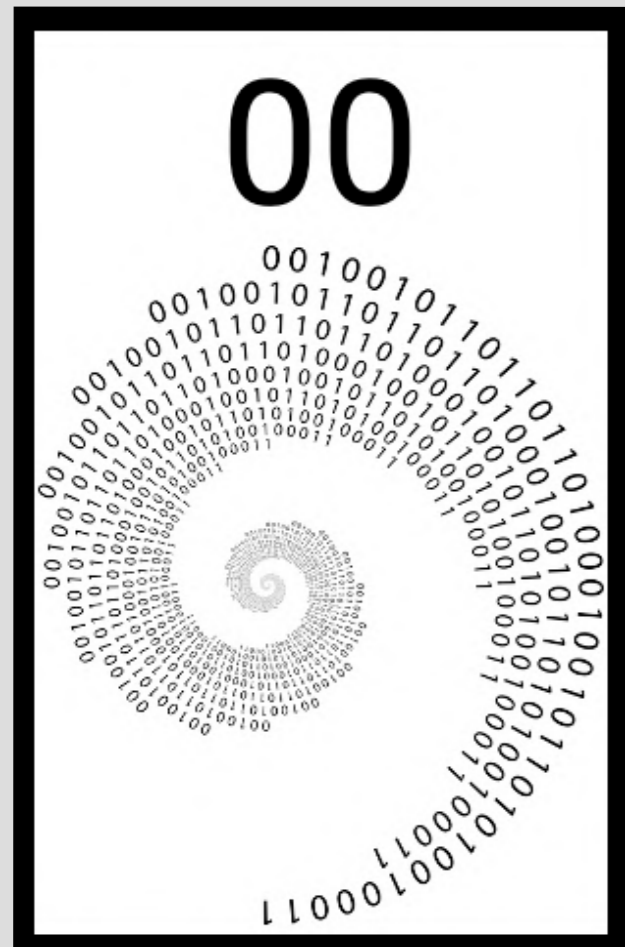






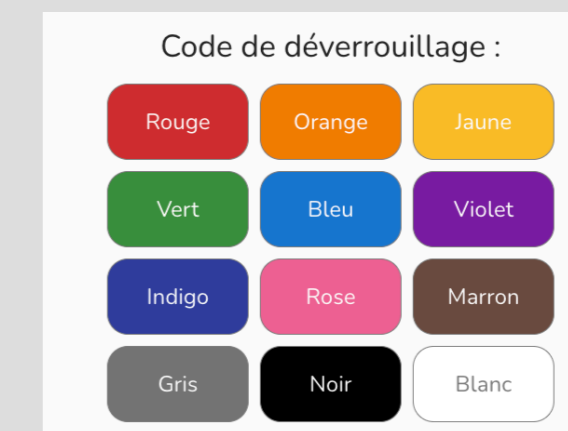
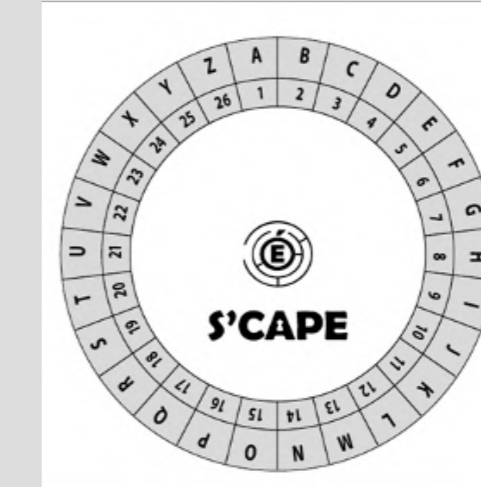
Un jeu de **cartes** à la façon Unlock



Une **application** en ligne



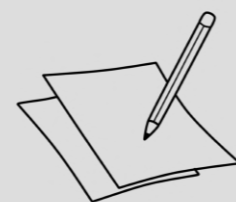
Des **énigmes** à résoudre



Un **groupe** de 3 joueurs



Maître des cartes



Maître des codes



Maître des indices



Décodage d'une carte

3. Défausser les cartes

2. Saisir l'indice

X


Y

i

🔒

4. Additionner
les puzzle

Contenu



Z

1. Lire le
contenu

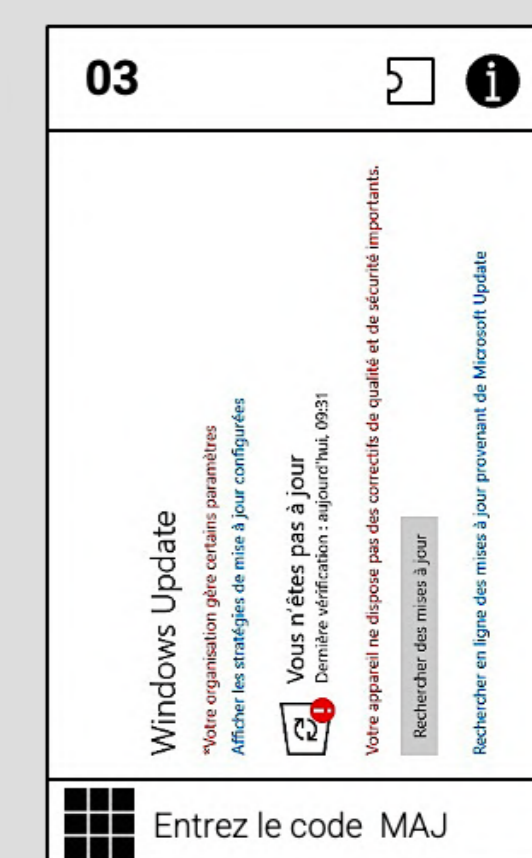
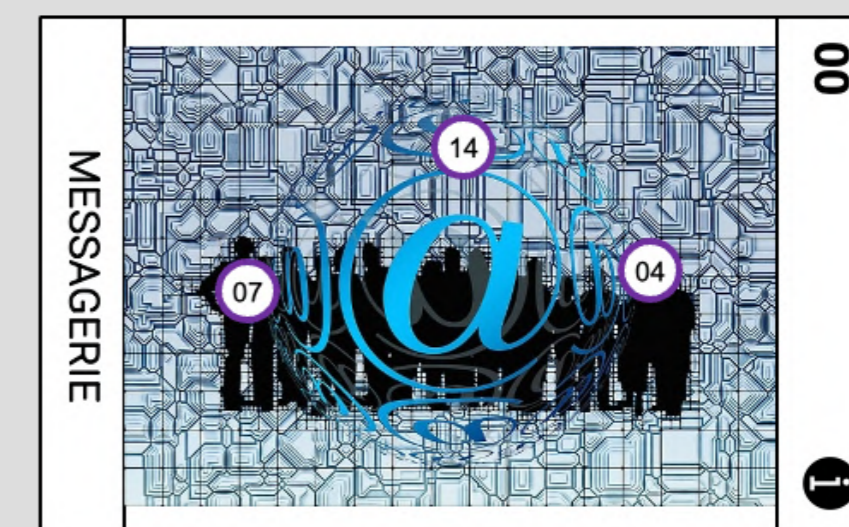
Code

2. Saisir le code

Sens de lecture et ordre des tâches :




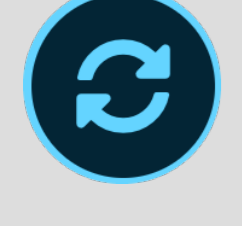


1. Lire le contenu
2. Saisir l'indice et / ou le code si indiqué
3. Défausser les cartes
4. Additionner les puzzles

Cadenas : énigmes de fin de thématique



Décodage de l'application



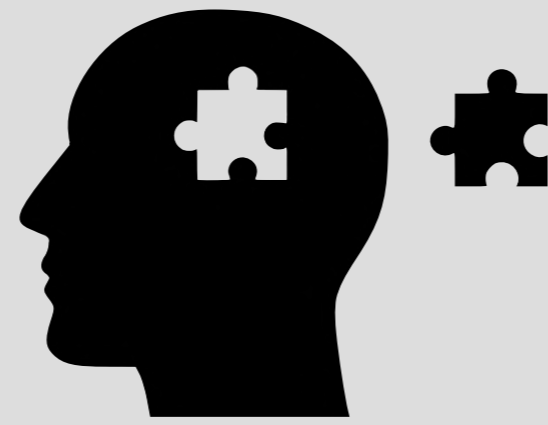
-  Repartir à zéro
-  Aide
-  Saisir le code indiqué sur la carte
-  Actualiser
-  Malus
-  Saisir le numéro de la carte

Aide ✕

Signification des icônes de l'interface de jeu :

-  Malus : retire une pénalité temporelle
-  Code : permet de saisir un code si vous y êtes invité dans le jeu
-  Indice : permet de demander un indice en indiquant le numéro de la carte correspondante
-  Réinitialiser : redémarre le jeu à zéro (nouvelle partie)
-  Actualiser : permet d'actualiser la page. Le temps restant et le score sont conservés

Fermer



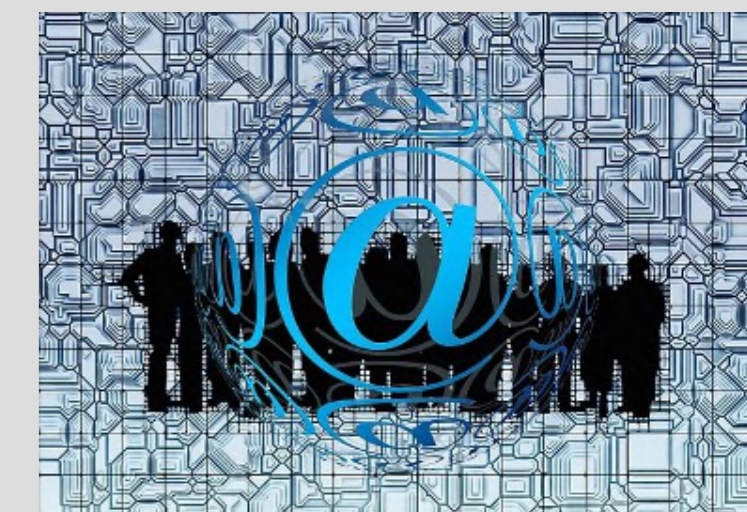
À vous de jouer !

https://dgxy.link/traque_ludovia

La traque digitale-Ludovia !

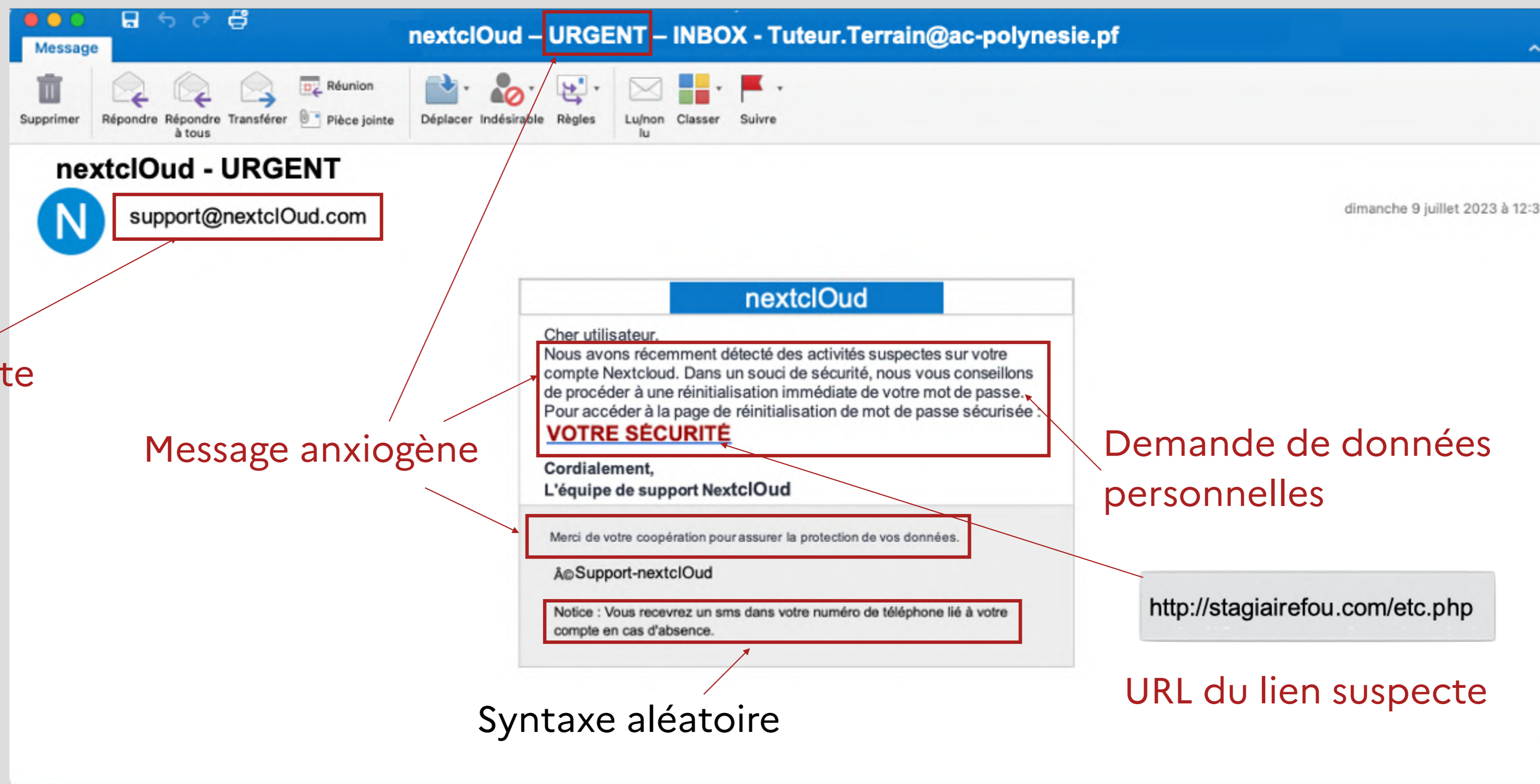
Stagiaire Fou, virtuose du numérique mais enseignant paresseux fraîchement titularisé, essaye de voler les cours de M. Tuteur de Terrain en tentant de récupérer le mot de passe du cloud sur lequel sont stockés les fichiers. Vous êtes les "Drôles de Dane" et vous avez 30 minutes pour déjouer les tentatives de Stagiaire Fou et aider M. Tuteur de Terrain à renforcer ses connaissances en matière de sécurité numérique. Commencez vos investigations en piochant la carte OO.





M. Tuteur de Terrain a reçu un courriel, prétendument envoyé par Nextcloud.

Hameçonnage



nextclOud - URGENT - INBOX - Tuteur.Terrain@ac-polynesie.pf

Message

nextclOud - URGENT

support@nextclOud.com

dimanche 9 juillet 2023 à 12:37

nextclOud

Cher utilisateur,

Nous avons récemment détecté des activités suspectes sur votre compte Nextcloud. Dans un souci de sécurité, nous vous conseillons de procéder à une réinitialisation immédiate de votre mot de passe. Pour accéder à la page de réinitialisation de mot de passe sécurisée.

VOTRE SÉCURITÉ

Cordialement,
L'équipe de support NextclOud

Merci de votre coopération pour assurer la protection de vos données.

À Support-nextclOud

Notice : Vous recevrez un sms dans votre numéro de téléphone lié à votre compte en cas d'absence.

<http://stagiairefou.com/etc.php>

Adresse de l'expéditeur suspecte



Message anxiogène

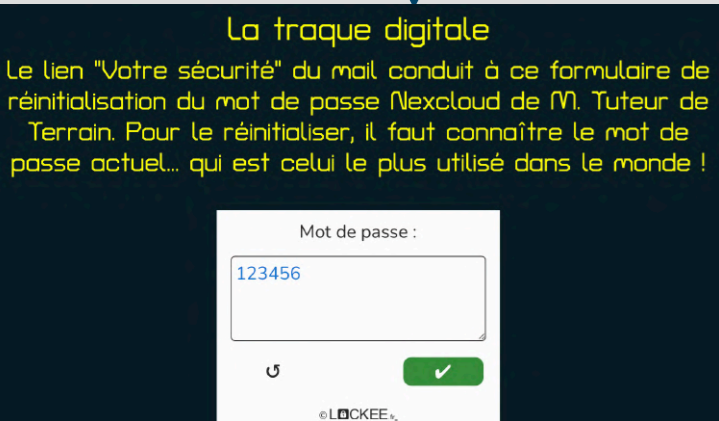
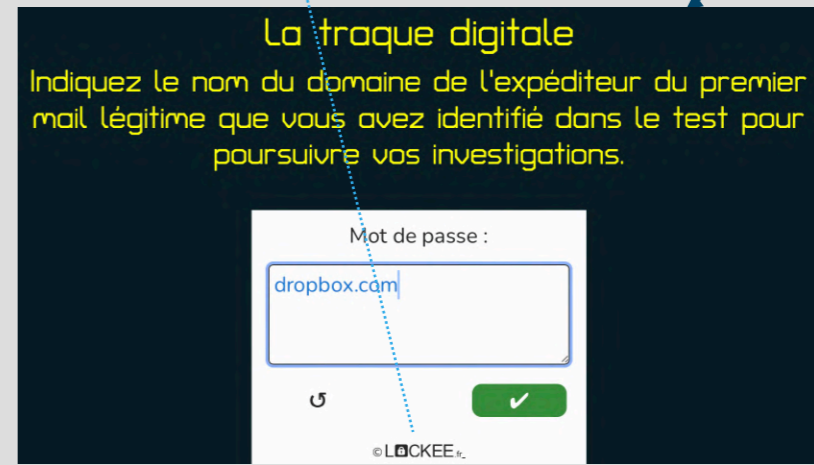
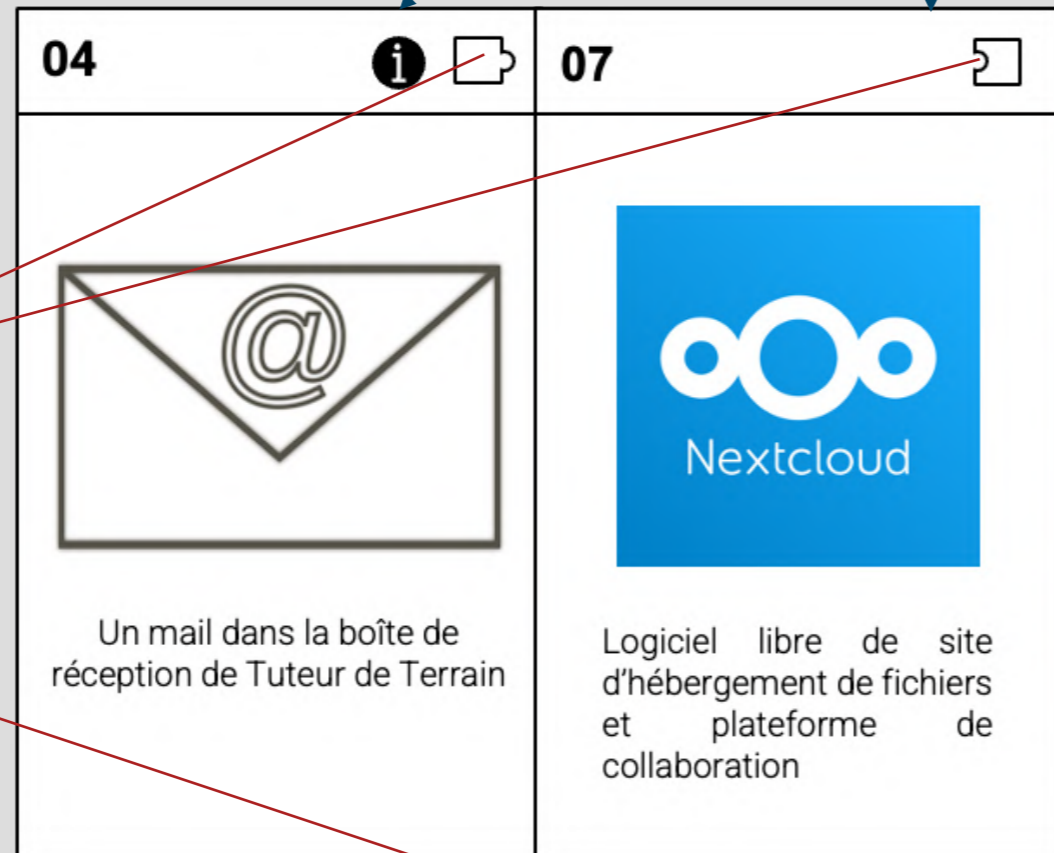
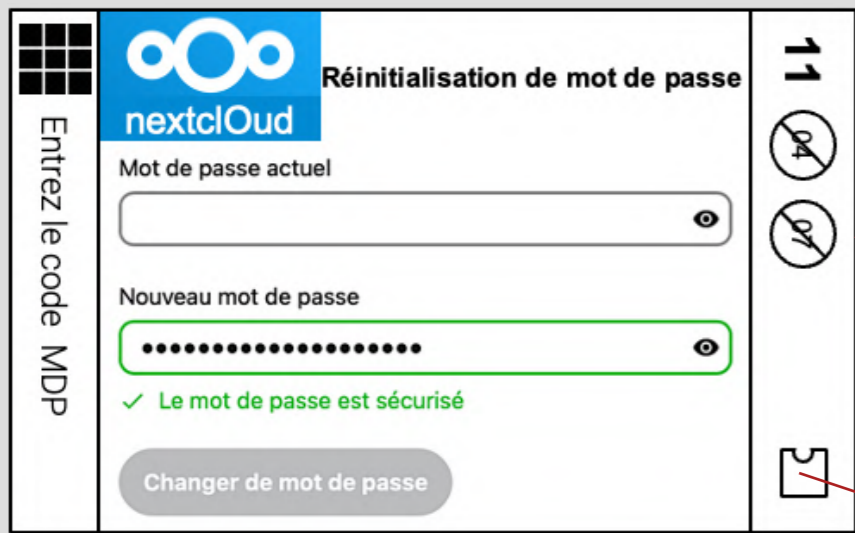
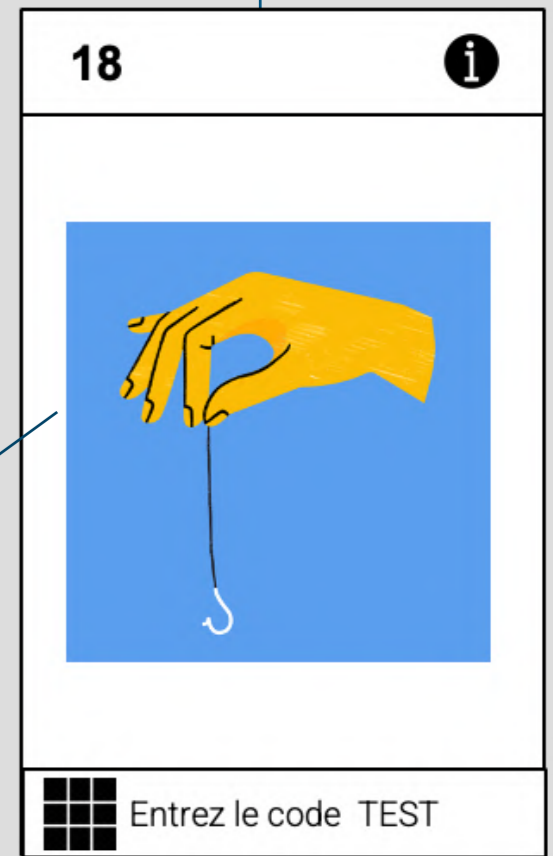
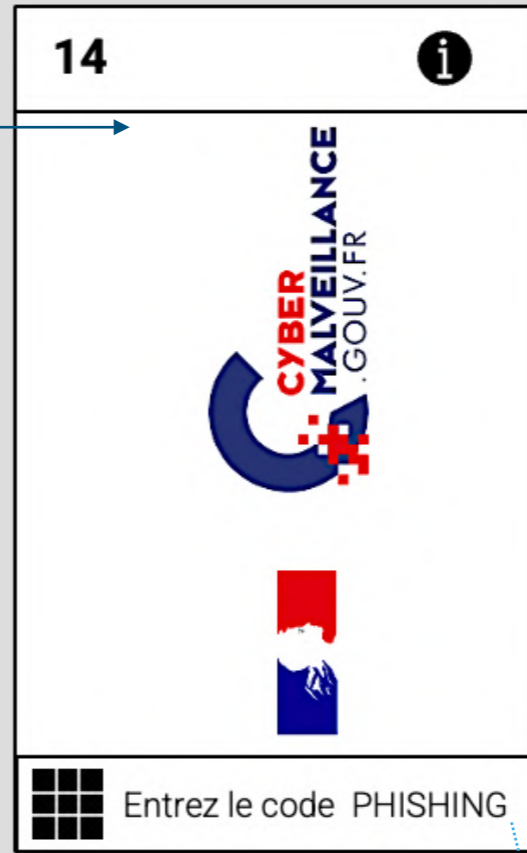
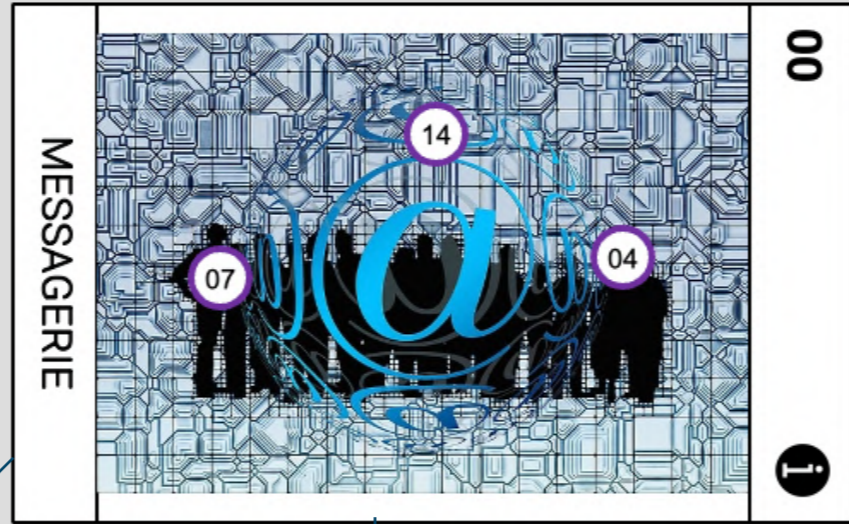
Demande de données personnelles

<http://stagiairefou.com/etc.php>

URL du lien suspecte

Syntaxe aléatoire

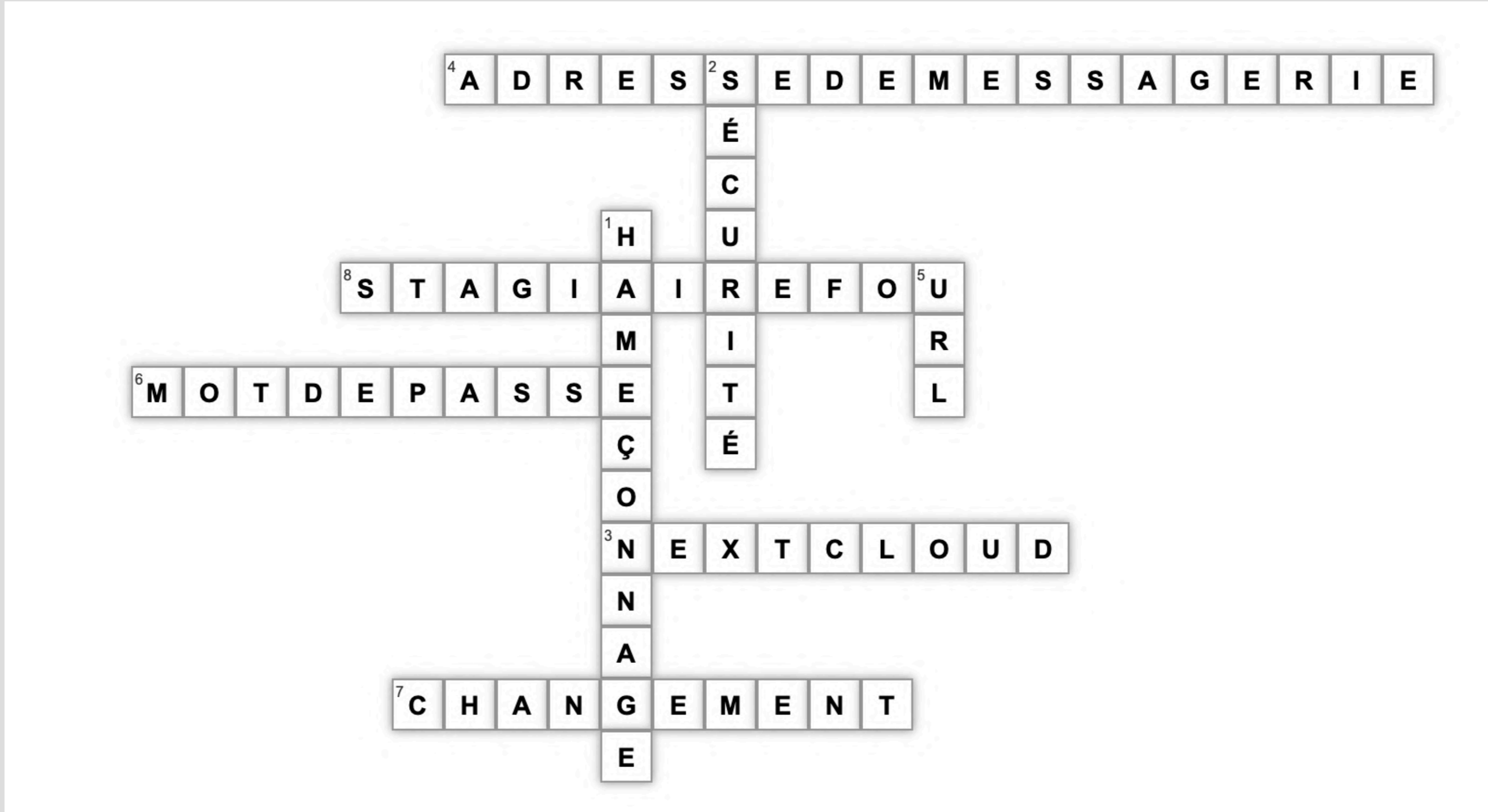
M. Tuteur de Terrain a été victime d'hameçonnage par Stagiaire Fou pour récupérer le mot de passe de son cloud.



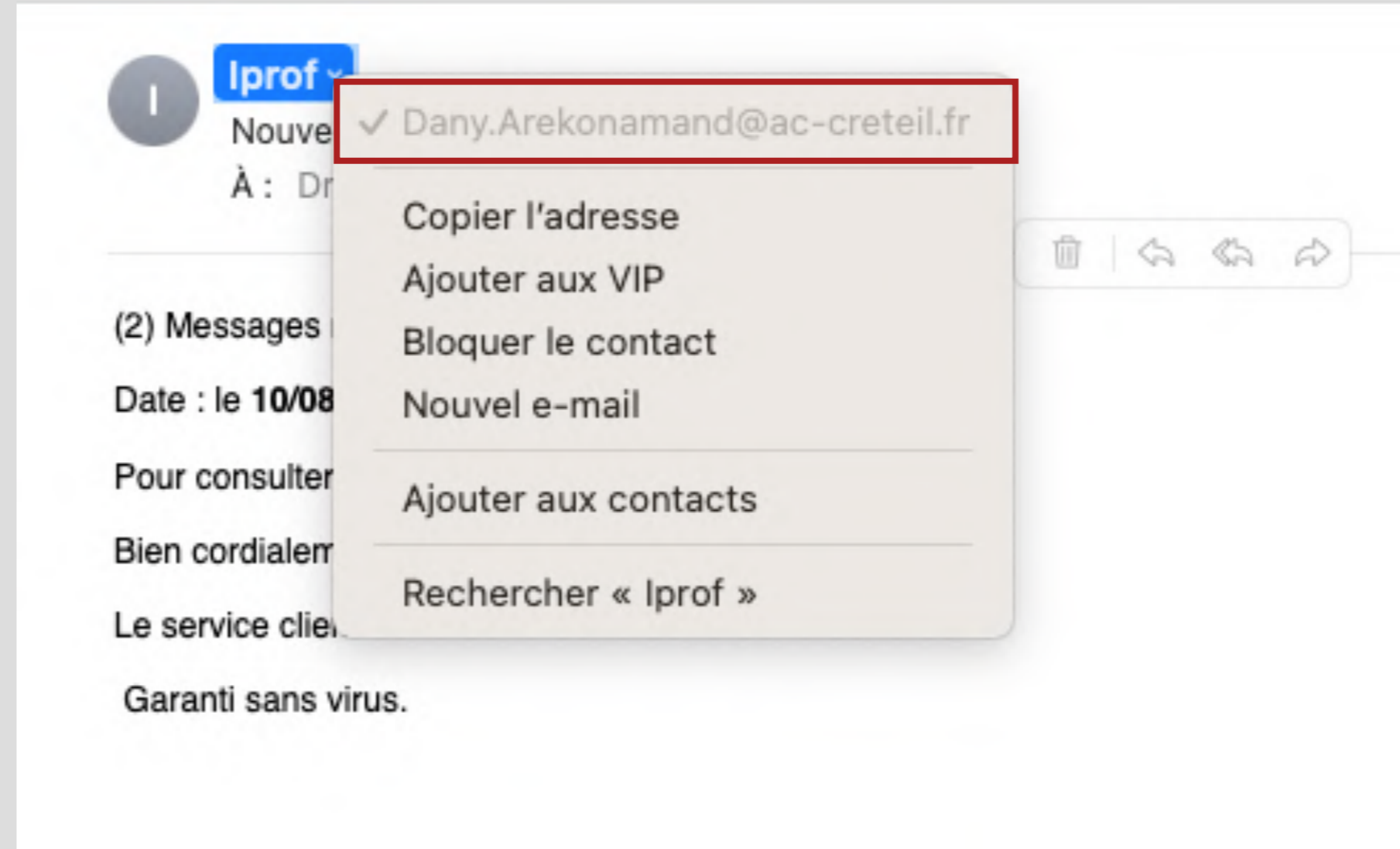
27     



 Entrez le code ENIGME 1



Adresse de l'expéditeur



Iprof
Nouveaux Messages
À : Dreneuc Morgane

(2) Messages reçu depuis le **Service_Iprof**.

Date : le **10/08/2023**

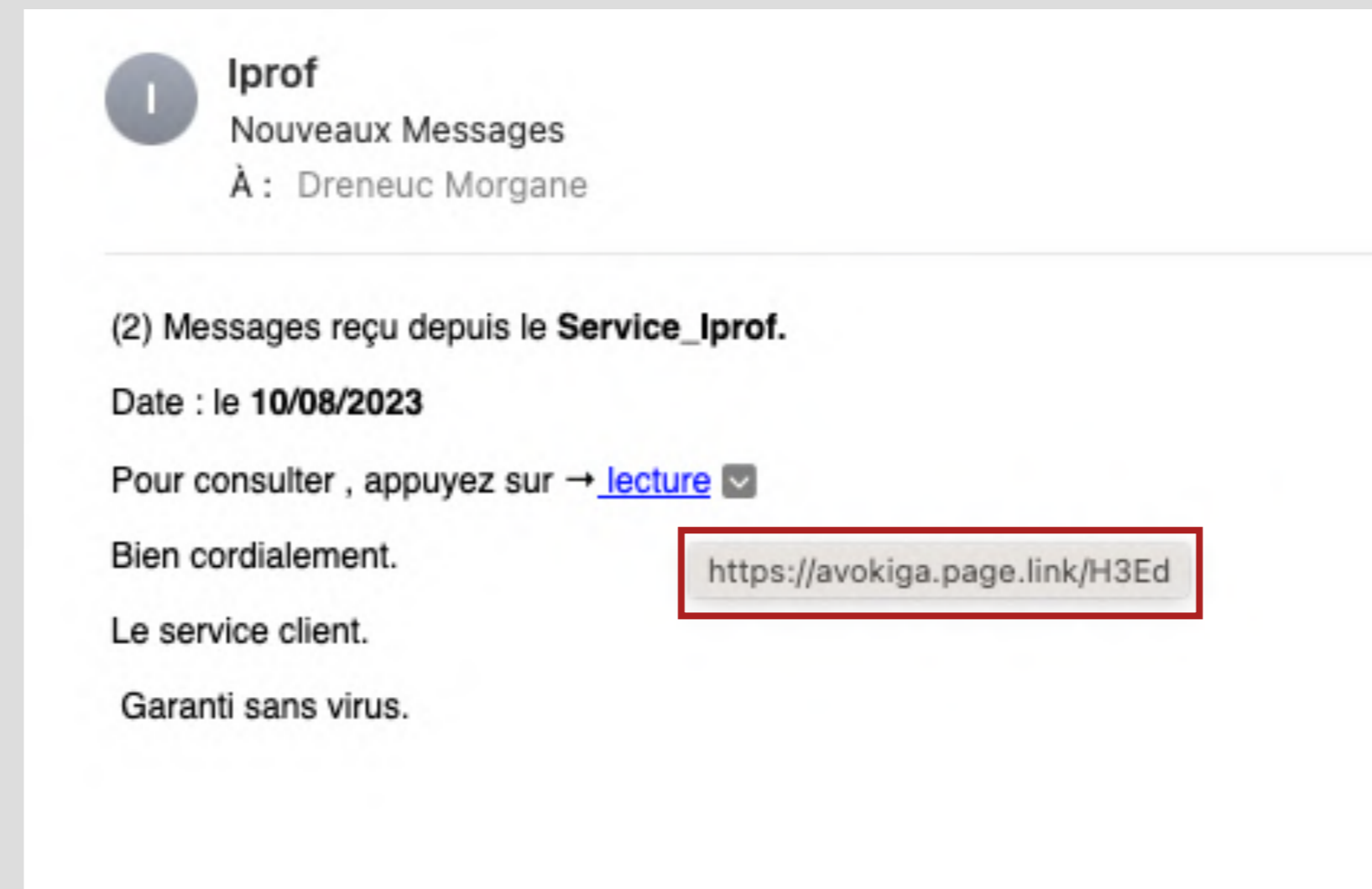
Pour consulter , appuyez sur → [lecture](#)

Bien cordialement.

Le service client.

Garanti sans virus.

URL du lien






<https://escapecards.fr/>

Bibliothèque de jeux

Jeux commerciaux

 Serious Escape Cards
L'application

Accueil Le site Jeux publics FAQ Niveau ▾ Thème ▾ Discipline ▾


Bibliothèque de jeux publics

Cycle 3
Français
Mathématiques

Le manoir de Whisper

Un manoir étrange dans lequel vous n'auriez certainement pas dû pénétrer

Cartes App




30 min - Guillaume Bonzoms

Lycée général
Physique - Chimie

Perdu dans l'espace

Le vaisseau Oméga subit des avaries et ne peut rejoindre la station spatiale autonome XR17. Vous échapperez-vous avant de manquer d'oxygène ?

Cartes App




15 min - Guillaume Bonzoms

Cycle 4
Physique - Chimie
Mathématiques

Professeur Poplov

Vous êtes enfermé dans le manoir du professeur Poplov. Il faut vite en sortir avant qu'il revienne.

Cartes App




45 min -

Cycle 3
Histoire - Géographie

A la découverte du judaïsme.

Découvrir la naissance du judaïsme, la plus ancienne religion monothéiste de l'Histoire.

Cartes App



30 min -



[Accueil](#)

[Création](#) ▾

[Le jeu](#) ▾

[Exemples de jeux](#) ▾

[Mentions légales](#) ▾



Le concept

Etapas clés

Application

Ressources

Tutoriels Escape Cards

Le concept



UN TEMPS LIMITÉ



UN SCÉNARIO, UNE
MISSION



DES ÉNIGMES



LA COOPÉRATION



L'ÉVASION ?

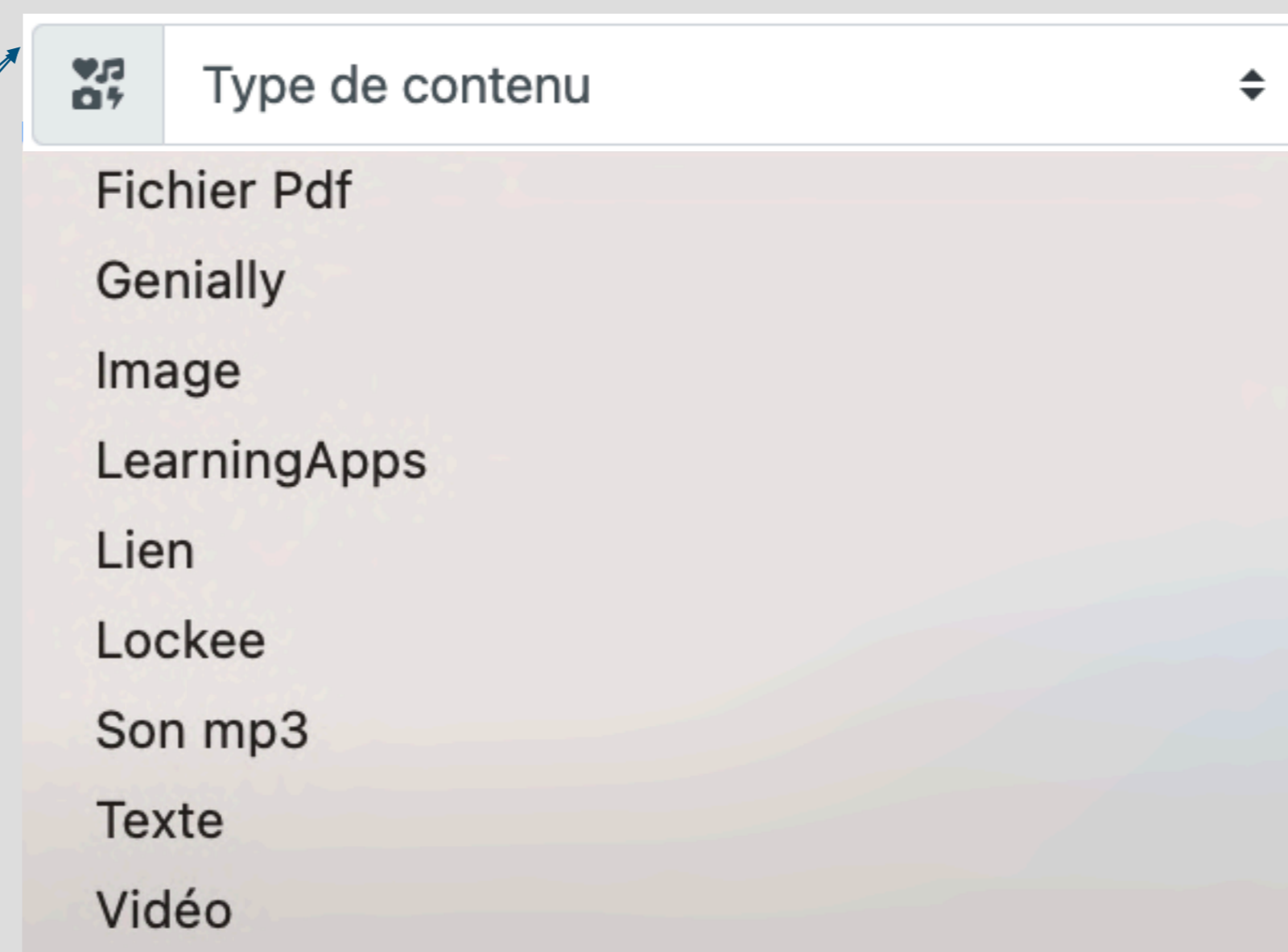


Serious Escape Cards

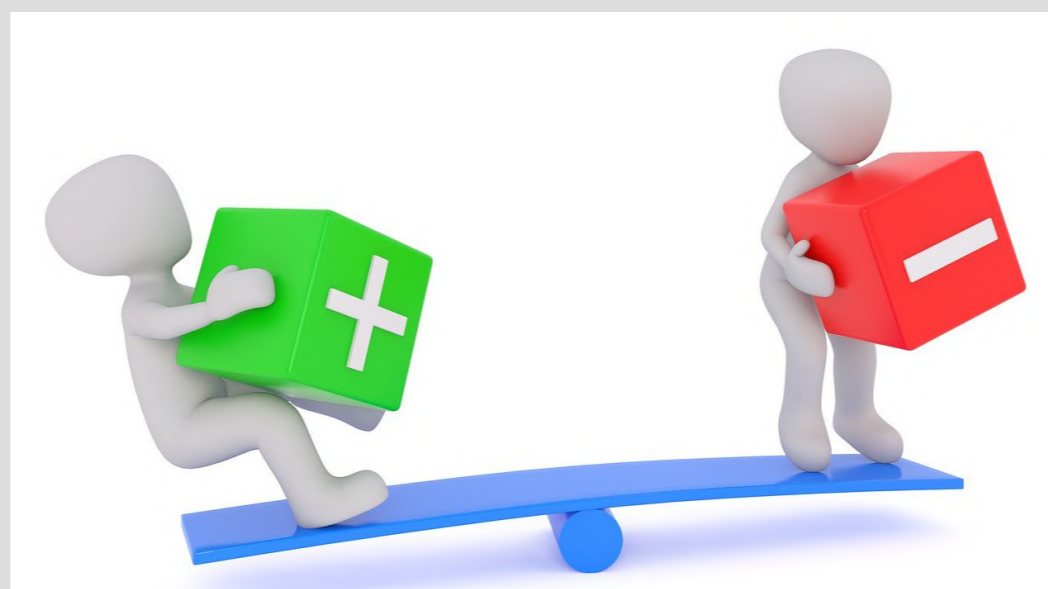
 L'application

<https://app.escapecards.fr/>

1. Créer un compte
2. Créer un jeu
3. Créer les codes et les indices
4. Créer l'introduction
5. Partager le jeu

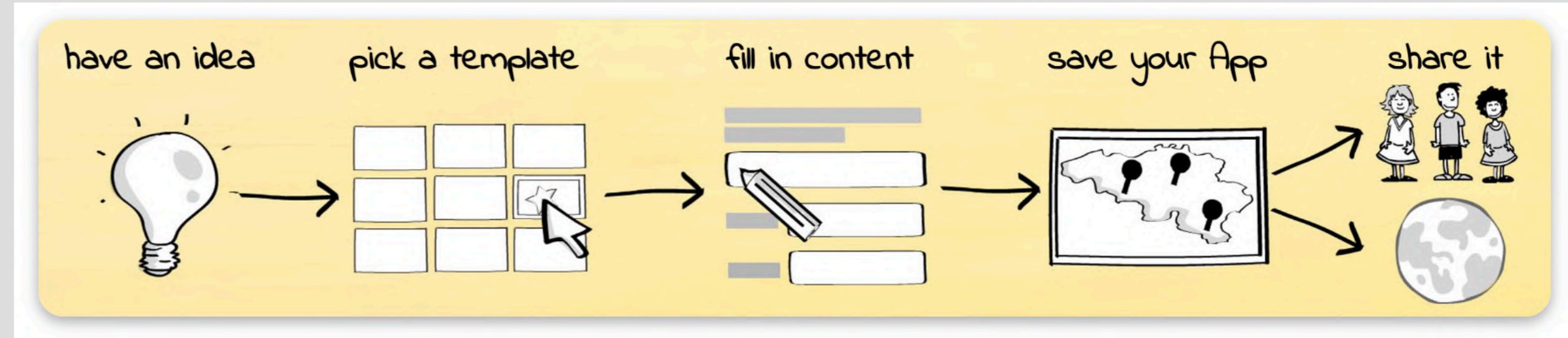


Personnalisation
Collaboration
Tout en un



Pas de duplication
Modification des codes et des
indices

Des exemples, une création intuitive, un contenu riche



LearningApps.org

Rechercher applis

Découvrir des applis

Créer une appli

Créer une collection

Mes objets

Paramètres du compte: Dane Pf

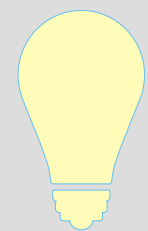
Catégorie

- Activités d'éveil
- Allemand
- Anglais
- Art
- Arts plastiques
- Astronomie
- Autres langues
- Biologie
- Chimie
- Education physique et sportive
- Enseignement professionnel
- Espagnol
- Français
- Français langue étrangère
- Géographie
- Histoire
- Ingénierie
- Italie
- Latin
- Mathématiques
- Musique
- Médias et technologies de l'information
- Philosophie
- Physique
- Politique
- Psychologie
- Religion
- Russe
- Sciences de la Vie et de la Terre
- Toutes les catégories
- Économie

Médias: tous

Niveaux: Maternelle — Cours professionnels

1. Choisir le nom du cadenas (non public) et éventuellement un lien personnalisé ;
2. Choisir le type de cadenas (chiffres, directions, couleurs, schéma, mot de passe...);
3. Définir le code d'ouverture pour le cadenas ;
4. Choisir le type de contenu à afficher lors de l'ouverture du cadenas (texte, image, son, vidéo externe, page internet) ;
5. Saisir le contenu à afficher lors de l'ouverture du cadenas (texte, page internet)



Possibilité de lier le cadenas à un autre cadenas.