

## Famille Nouvelle-Calédonie

### 3. Lieu sacré



Grande Case Kanak du Sud dans l'aire coutumière Mwakaa (Centre Culturel Tjibaou, Nouméa, Nouvelle-Calédonie)

## Famille Nouvelle-Calédonie

### 5. Objet emblématique

#### La flèche faitière



Source : [museenouvellecaledonie.gouv.nc](http://museenouvellecaledonie.gouv.nc)

## Famille Nouvelle-Calédonie

### 4. Dire « Bonjour ! »

« Bozu ! »

En Drehu (Lifou). Il existe 28 langues kanak différentes, en Nouvelle-Calédonie. Plus de langues qu'en Europe ! Et pour dire « merci », on dit souvent « Oléti ! »

## Famille Nouvelle-Calédonie

### 1. Date du peuplement

Les Austronésiens originaires de Taïwan, puis de Nouvelle-Guinée, descendent vers le Sud et s'installent en Nouvelle-Calédonie vers

- 1 100

Les Austronésiens sont à l'origine de la culture Lapita.

## Famille Nouvelle-Calédonie

### 2. La carte

#### La Mélanésie



## Famille Nouvelle-Calédonie

### 6. Trace d'un passé lointain

#### La poterie Lapita



Source : [museenouvellecaledonie.gouv.nc](http://museenouvellecaledonie.gouv.nc)

### Famille La Société

#### 1. Date du peuplement

Après une pause de plus de 1000 ans, les Austronésiens repartent sur de grandes pirogues et peuplent l'archipel de La Société vers

**500 après J.-C.**

### Famille La Société

#### 2. La carte

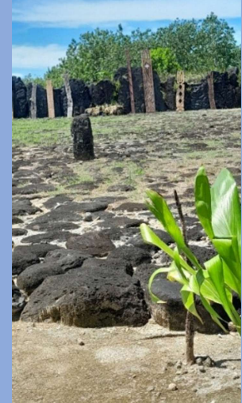
##### Le Cœur de la Polynésie



© Disney

### Famille La Société

#### 3. Lieu sacré



**Marae Taputapuātea de Raiatea,**  
classé à l'Unesco,  
Photo personnelle, NH

### Famille La Société

#### 4. Dire « Bonjour ! »

« Ia'orana » !

Et au revoir c'est

« nana » !

### Famille La Société

#### 5. Objet emblématique



**Le To'o du dieu 'Oro** est exposé au  
Musée de Tahiti et des îles, Tahiti

### Famille La Société

#### 6. Trace d'un passé lointain



**Le Pétroglyphe des vents,** Musée de  
Tahiti et des Îles, Punaia, Tahiti  
Photo. NH

## Famille Fenua Enata

### 1. Date du peuplement

Les recherches récentes montrent que **la Terre des Hommes** a été peuplée par des Polynésiens vers

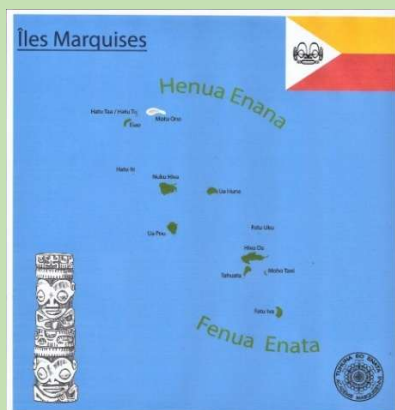
**800 après J.-C.**

Depuis l'archipel **Henua Enana**, les Polynésiens seraient peut-être partis peupler Hawaï.

## Famille Fenua Enata

### 2. La carte

#### Henua Enana



## Famille Fenua Enata

### 3. Lieu sacré



Le Me'ae du site Upeke, Hiva Oa,  
Photo. NH

## Famille Fenua Enata

### 4. Dire « Bonjour ! »

« Ka'oha  
nui ! »

Et bienvenue ?

« Mave mai ! »

## Famille Fenua Enata

### 5. Objet emblématique



Tiki souriant de Utukua, Hiva Oa  
Photo. NH

## Famille Fenua Enata

### 6. Trace d'un passé lointain



**Patutiki**, à l'origine, le terme utilisé pour "se tatouer" était " Patu i te tiki ", qui signifie " Graver Tiki ".  
[www.destinationmarquises.com](http://www.destinationmarquises.com)

## Famille Rapa Nui

### 1. Date du peuplement

Des preuves récentes issues de la datation au radiocarbone soutiennent une date d'arrivée autour de

**1000 et 1100 après J.-C.**

## Famille Rapa Nui

### 2. La carte

#### L'Île de Pâques



## Famille Rapa Nui

### 3. Lieu sacré



**Ahu Tongariki** dédié au culte des ancêtres. L'ahu servait de centre politique, social et religieux pour les différentes tribus et clans de Rapa Nui.

[rapanuitravelguide.com](http://rapanuitravelguide.com)

## Famille Rapa Nui

### 4. Dire « Bonjour ! »

« Iorana ! »

Et merci ?

« Māuruuru ! »

## Famille Rapa Nui

### 5. Objet emblématique

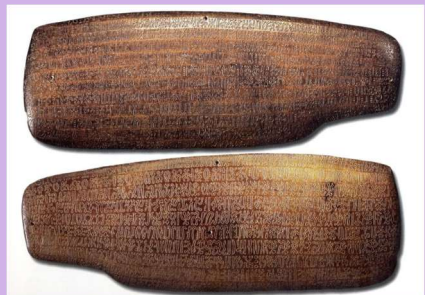


**Moai sur le Rano Raraku.**

Source : Wikipedia

## Famille Rapa Nui

### 6. Trace d'un passé lointain



**L'écriture Rongo Rongo** utilisait par les Polynésiens de Rapa Nui, se compose de glyphes gravés sur des tablettes de bois. Rongo Rongo signifie "le grand message" ou "la grande étude".

[rapanuitravelguide.com](http://rapanuitravelguide.com)

## Famille Aotearoa

### 1. Date du peuplement

Dernier archipel peuplé du triangle polynésien vers

**1250 après J.-C.**

Ce peuple polynésien prend le nom de Māori

## Famille Aotearoa

### 2. La carte

#### La Nouvelle-Zélande



## Famille Aotearoa

### 3. Lieu sacré



Marae Te Papaïouru, Rotorua  
Source : [denc.gouv.nc](http://denc.gouv.nc)

## Famille Aotearoa

### 4. Dire « Bonjour ! »

« Kia ora ! »

Et on dit aussi

- Tāne : Homme,
- Wahine : Femme,
- Tamariki : Enfants.

## Famille Aotearoa

### 6. Trace d'un passé lointain



**Bas-relief** représentant le combat mythique de Kupe contre la pieuvre géante Te Wheke-a-Muturangi.  
Source Wikipedia

## Famille Aotearoa

### 5. Objet emblématique



**Waka**, la pirogue décorée des Maoris,  
Otago Museum, Dunedin, Île du Sud,  
Nouvelle-Zélande

## Famille Hawaï

### 1. Date du peuplement

Les Polynésiens arrivent sur l'archipel le plus au Nord du triangle polynésien : Hawaïi

**entre 1000 et 1200 après J.-C.**

## Famille Hawaï

### 2. La carte

#### L'archipel d'Hawaïi



## Famille Hawaï

### 3. Lieu sacré



Le Heiau est un espace sacré à Hawaï

Pu'uhonua o Hōnaunau National Historical Park, Kona, Hawaii

## Famille Hawaï

### 4. Dire « Bonjour ! »

« Aloha ! »

Et pour dire aurevoir aussi !

Kāne : homme

Wahine : femme

et Da Kine pour dire truc !

## Famille Hawaï

### 5. Objet emblématique



Les Ki'i de Pu'uhonua,

Source : [www.nationalparkstraveler.org](http://www.nationalparkstraveler.org)

## Famille Hawaï

### 6. Trace d'un passé lointain

**Le système Kapu : lois sacrées de l'Hawaï ancien**

**1. QU'EST-CE QU'UN KAPU ?**  
Un kapu est une loi sacrée transmise par les dieux et les ancêtres. Il fixe des règles à respecter pour maintenir l'harmonie entre les êtres humains, la nature et le sacré.

**2. OBJECTIFS DES KAPU**

- PROTÉGER LE SACRÉ**  
Préserver le lien avec les dieux et les ancêtres.
- ORGANISER LA SOCIÉTÉ**  
Maintenir l'ordre, les rites et le respect entre chacun.
- PRÉSERVER LES RESSOURCES**  
Assurer l'abondance et l'équilibre de la nature.

**3. EXEMPLES DE KAPU**  
Interdits alimentaires  
Certains aliments sont réservés aux chefs ou interdits au peuple.

**4. QUI FAIT RESPECTER ?**  
Les ali'i (chefs)  
Dirigent et donnent l'ordre de faire respecter les kapu.

**Périodes de repos de pêche**  
La pêche est interdite à certaines saisons ou dans certains lieux.

Source : [je-visite-hawaii.fr](http://je-visite-hawaii.fr)

## Famille Australie

### 1. Date du peuplement

Une première vague de peuplement a lieu depuis l'Asie du Sud (**Sunda**), jusqu'au **SAHUL** (future Australie). Le niveau des mers étaient alors 120 m plus bas ! On appelle ce peuple les **ABORIGENES**.

**Entre – 50 000 et-40 000 ans !**

## Famille Australie

### 2. La carte

#### L'île continent



## Famille Australie

### 3. Lieu sacré



**Uluru** est un lieu sacré pour le peuple aborigène de la région, les Pitjantjatjaras. Le site abrite des points d'eau, des grottes et des peintures rupestres. Il est classé sur la liste du patrimoine mondial de l'UNESCO

## Famille Australie

### 4. Dire « Bonjour ! »

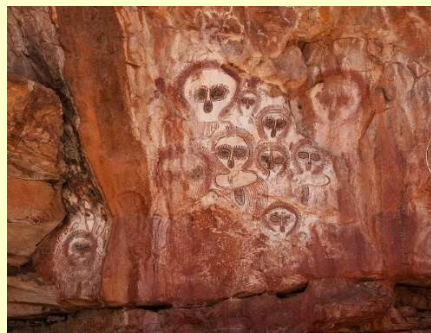
**Merr mang-kel, kaya, yuwa, palyana...**

Il existe plusieurs dizaines de langues et dialectes différents pour dire bonjour chez les Aborigènes.

On peut écouter ces langues en allant sur cette carte interactive : <https://www.lcanews.com/50words-une-nouvelle-carte-pour-apprendre>

## Famille Australie

### 6. Trace d'un passé lointain



#### Wondjina

Peinture rupestre dans le style wondjina au-dessus de la Barnett River (nord de l'Australie-Occidentale).  
Source : Wikipedia

## Famille Australie

### 5. Objet emblématique



**Boomerang** conservé dans l'*australian museum*.

D'après une légende l'invention du boomerang remonterait au « **Temps des rêves** », les origines du peuplement aborigène.

Source : [australian.museum](http://australian.museum)

## Jeu des 7 familles du peuplement du Pacifique



Pirogue double, Musée de Tahiti et des Îles,  
Photo. NH, 2026

Jouer pour apprendre !

## Jeu des 7 familles du peuplement du Pacifique



Pirogue double, Musée de Tahiti et des Îles,  
Photo. NH, 2026

Jouer pour apprendre !

## Jeu des 7 familles du peuplement du Pacifique



Pirogue double, Musée de Tahiti et des Îles,  
Photo. NH, 2026

Jouer pour apprendre !

## Jeu des 7 familles du peuplement du Pacifique



Pirogue double, Musée de Tahiti et des Îles,  
Photo. NH, 2026

Jouer pour apprendre !

## Jeu des 7 familles du peuplement du Pacifique



Pirogue double, Musée de Tahiti et des Îles,  
Photo. NH, 2026

Jouer pour apprendre !

## Jeu des 7 familles du peuplement du Pacifique



Pirogue double, Musée de Tahiti et des Îles,  
Photo. NH, 2026

Jouer pour apprendre !

### REGLES DU JEU

Le but du jeu des 7 familles est de réunir les 6 cartes d'une même famille.

1. Distribuer 6 cartes à chaque joueur et conserver les autres cartes pour la pioche.
2. Chaque joueur demande tour à tour à un autre joueur une carte manquante dans son jeu afin de réunir la famille de 6 cartes.
3. Si le joueur désigné a la carte demandée, il la donne, s'il ne l'a pas, le joueur pioche.
4. En cas de « bonne pioche », le joueur a le droit de continuer à jouer.
5. En cas de mauvaise pioche, le tour passe au joueur suivant.
6. Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

Pour gagner, il faut déposer le plus possible de familles complètes sur la carte du peuplement du Pacifique.

### REGLES DU JEU

Le but du jeu des 7 familles est de réunir les 6 cartes d'une même famille.

1. Distribuer 6 cartes à chaque joueur et conserver les autres cartes pour la pioche.
2. Chaque joueur demande tour à tour à un autre joueur une carte manquante dans son jeu afin de réunir la famille de 6 cartes.
3. Si le joueur désigné a la carte demandée, il la donne, s'il ne l'a pas, le joueur pioche.
4. En cas de « bonne pioche », le joueur a le droit de continuer à jouer.
5. En cas de mauvaise pioche, le tour passe au joueur suivant.
6. Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

Pour gagner, il faut déposer le plus possible de familles complètes sur la carte du peuplement du Pacifique.

### REGLES DU JEU

Le but du jeu des 7 familles est de réunir les 6 cartes d'une même famille.

1. Distribuer 6 cartes à chaque joueur et conserver les autres cartes pour la pioche.
2. Chaque joueur demande tour à tour à un autre joueur une carte manquante dans son jeu afin de réunir la famille de 6 cartes.
3. Si le joueur désigné a la carte demandée, il la donne, s'il ne l'a pas, le joueur pioche.
4. En cas de « bonne pioche », le joueur a le droit de continuer à jouer.
5. En cas de mauvaise pioche, le tour passe au joueur suivant.
6. Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

Pour gagner, il faut déposer le plus possible de familles complètes sur la carte du peuplement du Pacifique.