

Fiche d'accompagnement

Activité 20 : Cadavre exquis

NIVEAU : Milieu de cycle**DURÉE :** 30 minutes**A. Compétences algorithmiques**

Ajout/lecture d'un élément dans une liste



Assemblage de texte

B. Pré-requis mathématiques

-

C. Objectifs de l'activité

En algorithmique, ce programme permet de travailler la notion de liste informatique : il est nécessaire de créer plusieurs listes, pour ensuite aller chercher dedans, de manière aléatoire, les éléments qui permettront de créer des phrases.

Ce programme nécessite également d'utiliser l'assemblage de texte pour former les phrases.

D. Des aides pour les élèves : les blocs susceptibles d'être utilisés

E. Proposition de programme solution



► Voir le programme solution : fichier [BaREM_scratch_s20.sb2](#)

F. Pour aller plus loin...

On peut proposer aux élèves :

- de complexifier les phrases, en ajoutant par exemple une liste d'adverbes ou de compléments de temps ;
- d'ajouter des structures conditionnelles afin d'interdire certaines phrases.